







Spielfeld herstellen:

Seiten 1 und 2 ausdrucken, laminieren und in der Mitte mit Klebestreifen flexibel zusammenkleben (spart Platz, da man das Spielfeld dann wieder auf A4-Größe zusammenklappen kann).

Spielanleitung:

3 Würfel, je Spieler 12 Spielfiguren (z.B. Halmasteine)

Jeder Mitspieler bekommt 12 Spielfiguren in der Farbe seiner „Blüte“ und setzt diese in seinen „Bienenstock“ (Waben 1-12). Die „Bienen“ (Spielfiguren) sollen zur „Blüte“ ausfliegen.

Der 1. Spieler würfelt mit den drei Würfeln. Er wirft z.B. 4-6-3. Diese Zahlen werden addiert (vorteilhaftes Rechnen wird bevorzugt☺): $6+4+3=13$. Er schaut nach, ob das „Blütenblatt“ mit der 13 frei ist, wenn ja, setzt er eine „Biene“ (Spielfigur) darauf. Ist das Blütenblatt auf Grund früherer Würfe schon besetzt, darf keine Biene „ausfliegen“.

Spieler 2 ist „an der Reihe“. ...

Es wird reihum gewürfelt, bis der 1. alle Blütenblätter besetzt hat. Als „fleißigstes Bienenvolk“ erhält er 4 „Bienenpunkte“ (Kärtchen Seite 3). Die darauf folgenden Spieler erhalten drei, zwei bzw. einen „Bienenpunkt“.

Hier endet die „einfache Variante“.

aber:

Am Abend müssen die Bienen wieder in ihren Bienenstock zurück kehren. Da jetzt alle Bienen auf den „Blüten“ sitzen, beginnt der „Rückflug“.

Gewürfelt wird wieder mit drei Würfeln. Jetzt werden jedoch zwei Würfelzahlen addiert, die dritte subtrahiert. Werden z.B. die Zahlen 5, 4, 2 gewürfelt, kann gerechnet werden: $5+4-2=7$ (die „Biene“ fliegt auf Feld 7 im Bienenstock), $4+2-5=1$ (die „Biene“ fliegt auf Feld 1 im Bienenstock), $5+2-4=2$ (die „Biene“ fliegt auf Feld 2 im Bienenstock). Wenn schon einige Felder im Bienenstock besetzt sind, ist „Rechentaktik“ gefragt, damit das „Bienenvolk“ so schnell wie möglich „nach Hause“ kommt. Sind Waben schon besetzt und es gibt keine passende Rechnung, für freie Waben, kann keine Biene zurückfliegen. Der nächste Spieler würfelt und rechnet. ...

Sieger ist, wer sein „Bienenvolk“ zuerst vollzählig im „Bienenstock“ hat. Er erhält 4 „Bienenpunkte“, der Nächste 3

Sieger ist, wer in beiden Teilen des Spieles die meisten „Bienenpunkte“ hat.

Sie /Er ist die Bienenkönigin (Bienenkönige gibt es ja nicht und „Drohne“ ist für die Jungen nicht gerade schmeichelhaft☺).

