

## Leserechtschreibspiele für zuhause:

Name:.....

Um das Legasthienetraining bei Ihrem Kind zu intensivieren, ist es sinnvoll auch zuhause einige Spiele und Übungen regelmäßig anzuwenden (beim Autofahren, beim Essen oder auch vor dem Schlafengehen, oder als 10 Min.: Quality Time, ein Begriff aus dem Englischen, das bedeutet eine besondere Zeit für Ihr Kind mit Mutter oder Vater).

- 1) **Einbrecherspiel:** e ist der Einbrecher und das Kind soll bei den genannten Worten sagen, wie oft es ein e gibt. Man kann andere Buchstaben auch als Einbrecher benennen.
- 2) **Flüstern:** Kind soll Worte erraten, die Sie flüstern langsam aufbauen z.B. H-HA-HAS-HASE etc.
- 3) Worte mit dem Rücken zum Kind in die Luft schreiben oder auf den Rücken des Kindes.
- 4) **Lauf-/ Schleichdiktat:** Wort oder auch Satz auf die Fensterbank legen, Kind soll vom Tisch dahin laufen oder auch schleichen, sich das Wort merken und wieder zum Tisch schleichen oder laufen und das Wort aufschreiben.
- 5) **Kopfdiktat:** Trainingswort wird genannt, Kind soll es im Kopf vorwärts buchstabieren. Auch das Rechtschreibproblem z.B. Dehnungs- h. Bei älteren Kindern kann das Wort auch rückwärts buchstabiert werden.
- 6) **Hüpfen von Silben:** E-le-fant , mit beiden Beinen oder auch mit einem Bein hüpfen lassen. Auch auf der Treppe geht das gut- eine Stufe pro Silbe.
- 7) **Gedehnt- sprechen:** Worte oder Sätze sehr gedehnt dem Kind vorsprechen, es soll es genauso nachsprechen.
- 8) Ab und zu mit dem **Kinderduden** Worte herausuchen lassen und aufschreiben lassen oder auch kneten.
- 9) **Vier oder fünf Worte vorgeben:** Kind soll daraus eine Geschichte erzählen entweder mündlich oder auch aufschreiben.
- 10) **Reimworte/ Vierzeiler bilden:** Am Anfang nur Worte reimen lassen. Baum- Raum- kaum. Später auch Zeilen reimen lassen.
- 11) Kind darf 20Min. – 30 Min. je nach Alter am Computer arbeiten. Gute und sinnvolle Lernprogramme für Deutsch, Mathe oder auch Englisch sind vielseitig einsetzbar und besonders legasthene Kinder arbeiten gut und gern am Computer. Kinder-Zeichen- und Malprogramme können für einige der vorgeschlagenen Spiele genutzt werden. Man kann sich kostenlos downloaden.
- 12) **Laut- Memory:** Fünf Memorykarten (z.B.: Hase- Baum- Mond- Kind- Blume vor dem Kind hinlegen und die Buchstaben „a s“ sagen. Kind soll das Wort Hase erraten. Es darf die Karte auf seinen Stapel legen. Dann ist das Kind dran und gibt den Laut vor. Es müssen immer 5-6 Karten auf dem Tisch liegen.
- 13) **Stadt/Land/Fluss/Name/Tier** etc. mit dem Kind spielen. Man kann die Begriffe beliebig austauschen.
- 14) **Worte sammeln:** Worte z.B. mit dem Anfangslaut B vom Kind sammeln lassen.B: Bär, Blume, Band, Braunschweig etc. Kann man gut beim Autofahren spielen.
- 15) **Kofferpackspiel:** Dem Kind ein Begriff wie Urlaub, Zoobesuch, Zirkus, Strand vorgeben und das altbekannte Spiel dazu spielen. Wir waren gestern im Zoo und sahen eine Schlange. Dann ist das Kind dran: Wir waren gestern im Zoo und sahen eine Schlange und einen Tiger etc.
- 16) **Galgenspiel, einfache Sudoku und Kinderkreuzworträtsel** sind auch sinnvolle Angebote.
- 17) **Kalter Kaffee:** So ähnlich wie Stadt/Land/Fluss, ein Kind sagt im Stillen das ABC auf, der Spielpartner sagt stopp, und bei dem gerade angelangten Buchstaben,

schreiben alle einen Satz mit dem alle Worte mit dem Buchstaben anfangen.: **Meine Mutter melkt meine Mäuse.** Je länger der Satz um so mehr Punkte. Pro Wort 5 Punkte. Man kann auch eine Sanduhr stellen.

**18) Boogle- Boogle:** Ein langen Wort vorgeben: z.B. **Spülmaschine** und alle Mitspieler bilden neue Worte aus den Buchstaben. **Lasche, Masche, China, spülen, Spiel** etc. Pro Wort 2 Punkte.

**19) Wörterschlange:** Das Anfangswort wird vorgegeben: z.B. Fußball, dann bilden alle Mitspieler neue Wort mit der ersten Silbe. **Fußball- Ballspiel- Spielzimmer- Zimmerpalmen- Palmengarten- Gartenhaus- Hausflur** etc. Wer die längste Schlange hat, ist der Sieger. 5 Punkte pro Wort.

**20) Familientreffen:** Ein Mitspieler nennt ein Namenwort oder Verb und auf „Los“ schreiben alle so viele Wörter wie möglich auf, die zur Familie gehören. z.B.

**Fahren: Gefährt, Fähre, Fuhre, Fahrrad, Führerschein** etc. Alle doppelt genannten Worte zählen 5 P. die anderen 10 Punkte. Dazu kann man auch eine Sanduhr s stellen.

**21) Fingerübungen:** Man sucht sich einen langen Satz heraus, nun schreiben alle den Satz mit der linken (bei Rechtshändern oder umgekehrt bei Linkshändern) Hand auf. Der die schönste Schrift hat, ist Schreibkönig. Man kann dieses Spiel auch mit verbundenen Augen oder im Dunkeln spielen. Oder in Spiegelschrift.

**22) Buchstaben-/ Zahlenkekse** selber mit ihrem Kind backen. Folgendes Rezept schmeckt lecker und ist gesund:

250 g gemahlene Haselnüsse oder Mandeln

200 g Zucker

250 g Butter

375 Mehl (evt. Mit Vollkornmehl mischen)

1 Teelöffel Salz und ½ Päckchen Backpulver

2 Eier

Alles von dem Kind selber auswiegen lassen, dann gut verkneten und ausrollen. Wie mit Knete Buchstaben oder Zahlen formen und vor dem Backen mit bunten Streuseln, Nüssen, Eigelb, Hagelzucker oder Lebensmittelfarbe bestreuen oder bestreichen. Man kann den Teig auch zum Ausstechen von Förmchen verwenden.

20 Min. bei 180 ° Umluft backen. Hält sich in Blechdosen länger.

Sie können sich auch selber Spiele überlegen; Ihr Kind wird Ihnen dankbar sein.

#### **Noch einige Regeln/ Tricks für das Kind:**

1. Wenn ich ein **i** im Wort höre und mir nicht sicher bin, ob ich das Wort mit **ie** oder **i** schreibe, wähle ich ein kurzes **i**, weil die **meisten** Worte mit einem **i** geschrieben werden!

2. Wenn ich bei einem Wort mir nicht ganz sicher bin, ob es mit **V-PF-F** geschrieben wird, wähle ich ein **F**, da nur wenige Worte (viel, vielleicht, Vogel, Pflaume, Pfanne) mit **PF** oder **V** geschrieben werden.

Eigene

Spielideen: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_