



Die Kärtchen werden verkehrt auf den Tisch gelegt. Jeder Spieler bekommt eine Formtabelle. Gespielt wird wie Memory – nur mit 3 Kärtchen. Das Spieler muss jene 3 Kärtchen aufdecken, die eine seiner Formen auf der Karte kennzeichnen (Form/Farbe/klein [Maus]-groß [Elefant]). Die jeweils „erspielte“ Form wird verdeckt (mit Glasnugget, Steinchen) oder mit Folienschreiber durchgestrichen. Wer als erster alle Formen gefunden hat, ist Sieger.

Dieses Spiel eignet sich für das Training des optischen Gedächtnisses und der Aufmerksamkeit.





