

B-u-c-h-s-t-a-b-e-n verbinden

Verschiedene Spielvarianten sind möglich:

Variante 1:

Verbinde so schnell wie du kannst die Buchstaben in der Reihenfolge des Alphabetes. Stoppe für jede Tafel die Zeit und trage den Wert in die Liste ein. Du wirst feststellen, dass du mit der Zeit schneller wirst.

Variante 2:

Du spielst mit deinem Nachbarn um die Wette. Wer als erstes fertig ist ruft STOPP. Nun legen beide Spieler den Stift an die Seite. Übrig gebliebene Buchstaben, sowie falsch verbundene Buchstaben zählen jeweils einen Punkt und werden dem Gegner gutgeschrieben.

Tipp: Der nächste Buchstabe liegt immer im direkten Umfeld des vorherigen Buchstabens.

Variante 1:

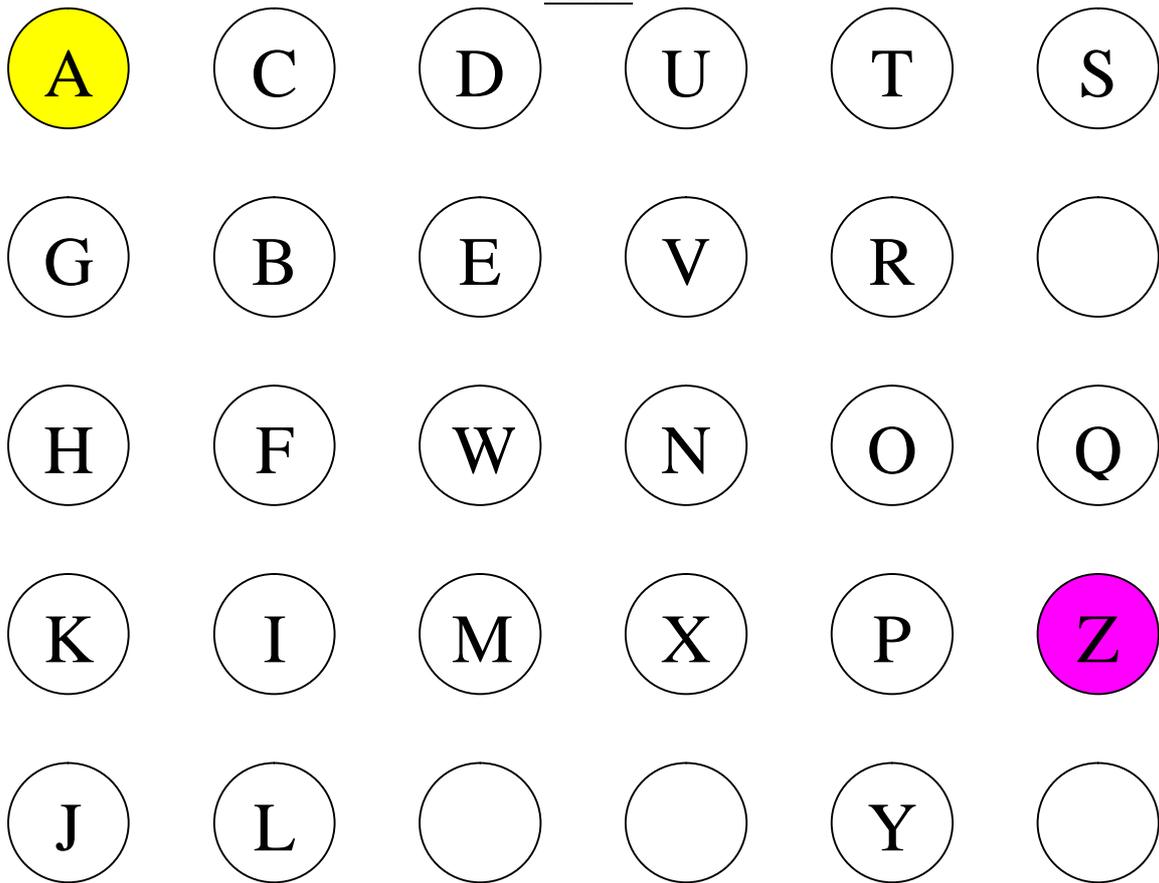
Dein Name: _____

	Zeit in Sekunden			
Datum	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4

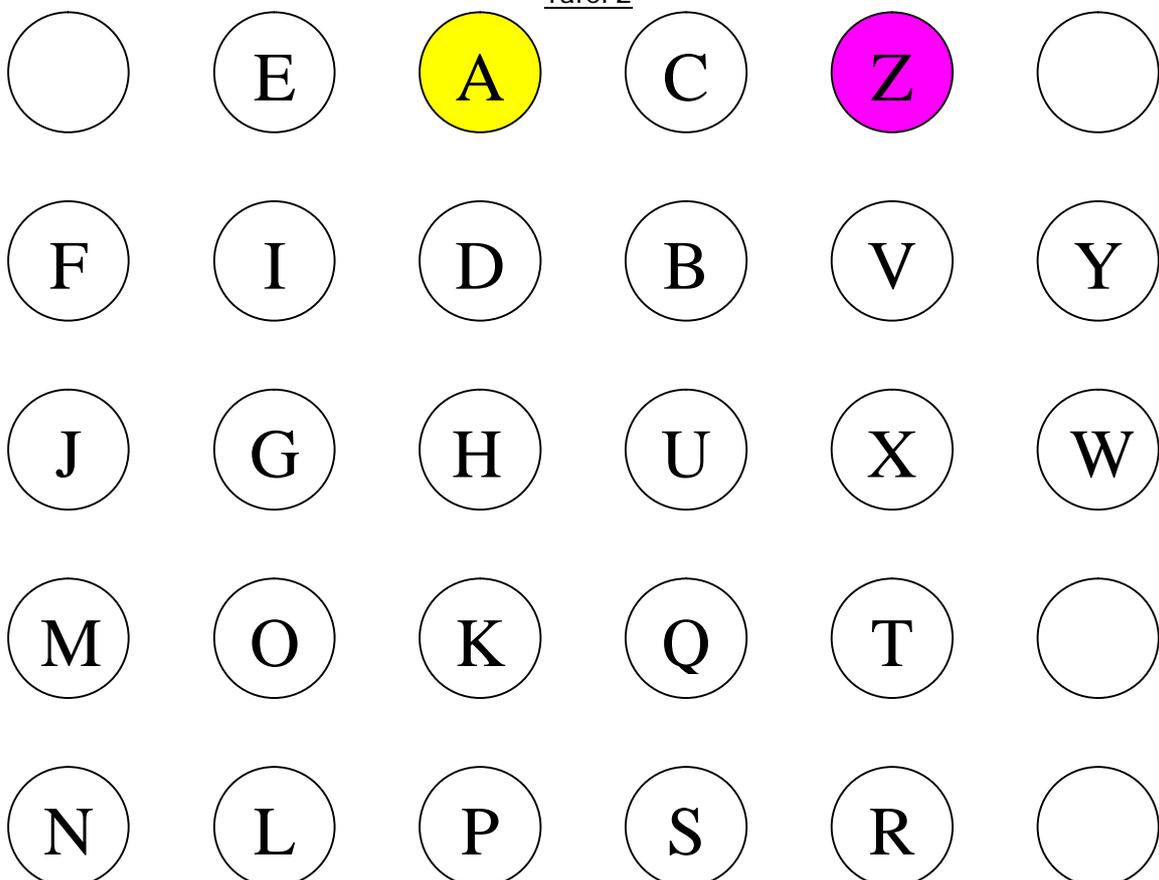
Variante 2:

Runde	Punkte	
	Spieler 1:	Spieler 2:
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
Summe		

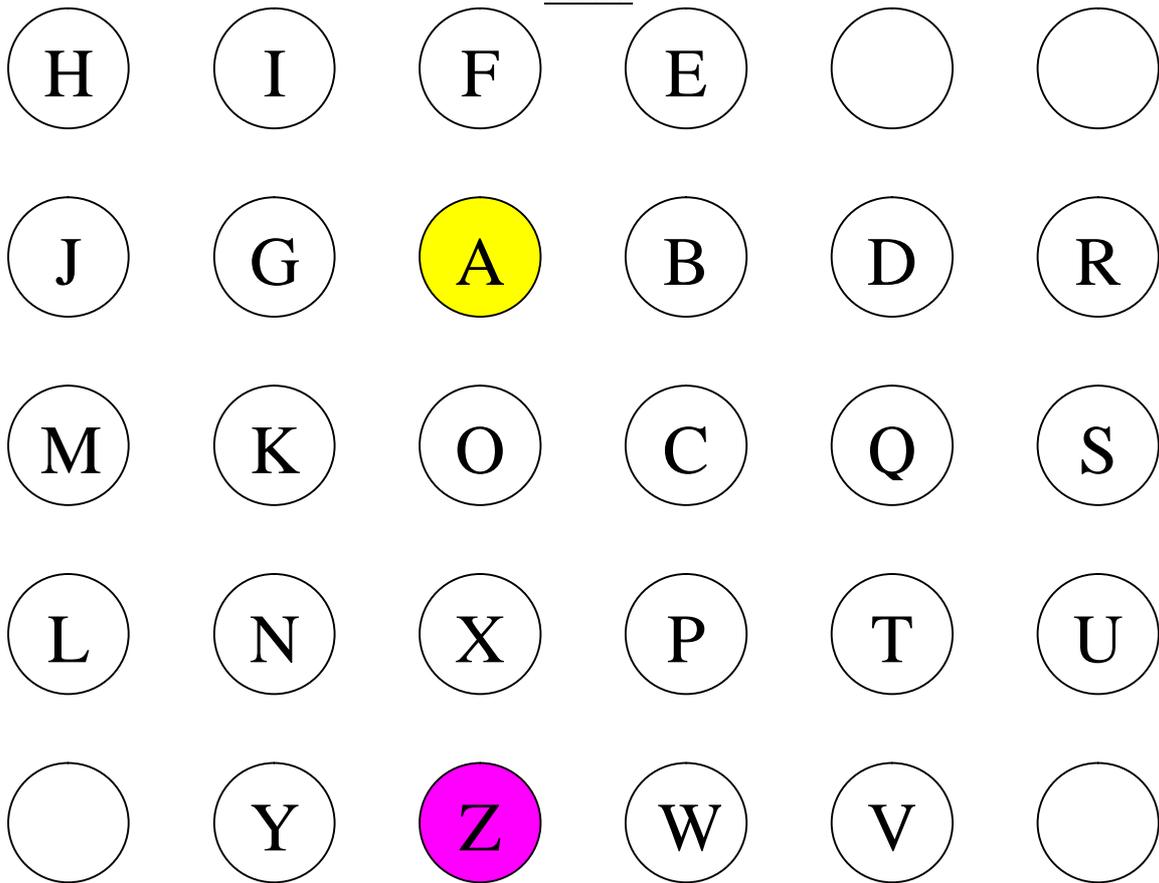
Tafel 1



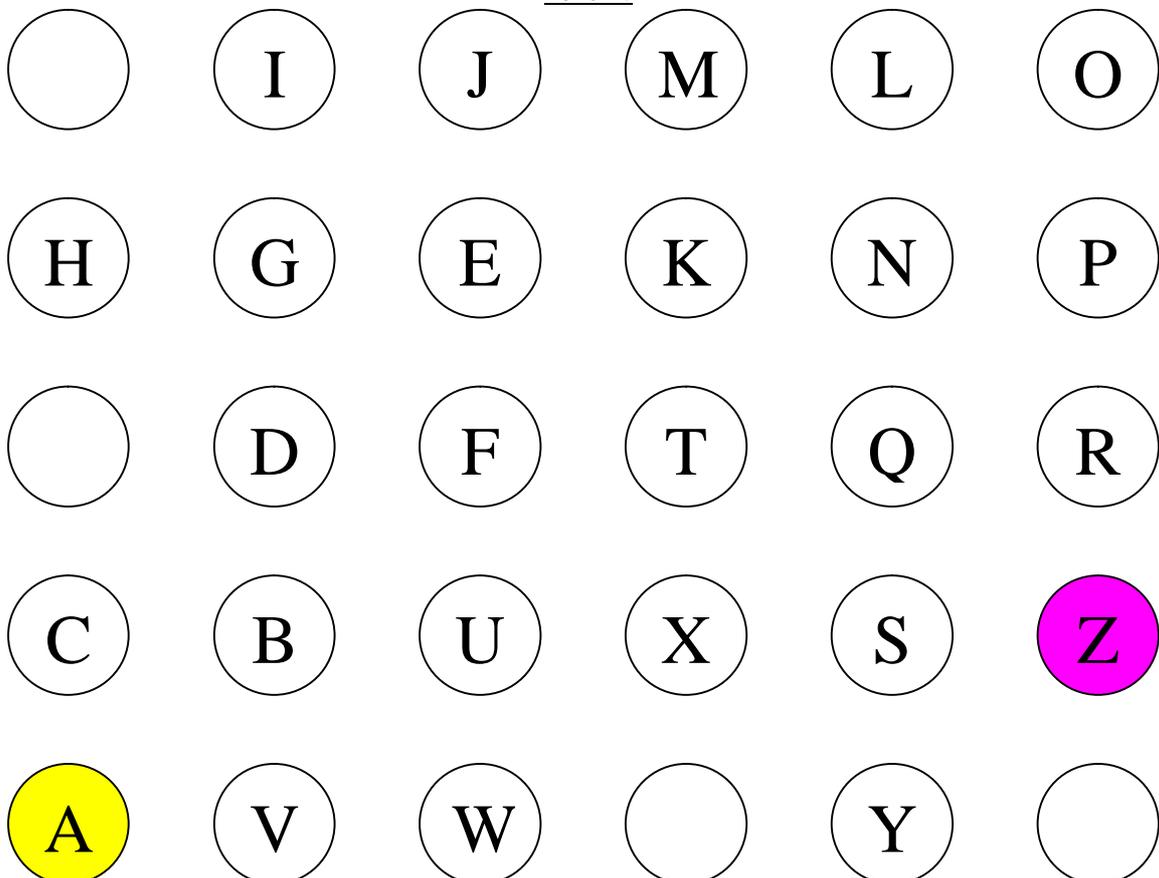
Tafel 2



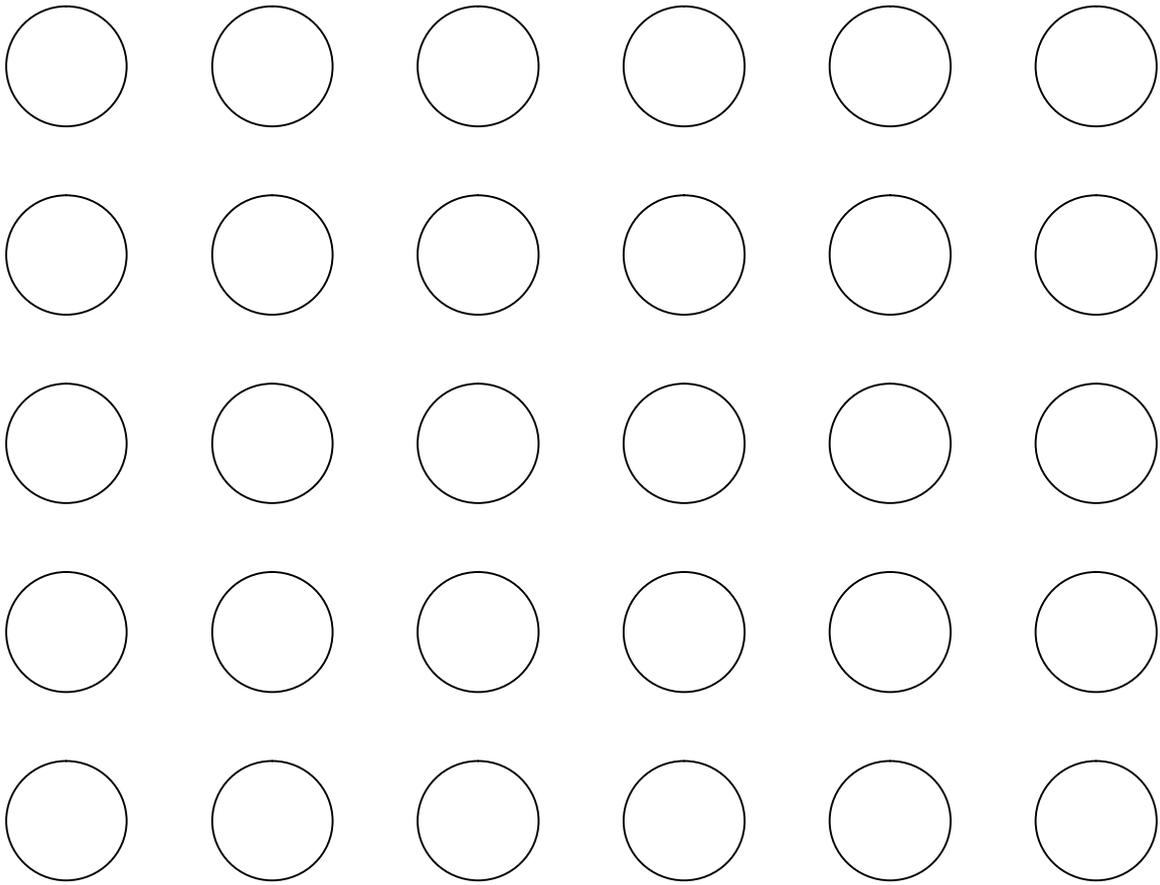
Tafel 3



Tafel 4



Tafel A



Tafel B

