

## **Zehnerüberschreitung üben mit Zehnerschachtelchen**

Eine einfache Streichholzschachtel und zwanzig Streichhölzer (es ist besser die Zündköpfe abzuschneiden) können sehr gut dazu dienen, um mit einem Kind oder in einer kleinen Gruppe die Zehnerüberschreitung zu üben. Zehn Streichhölzer bemalen wir rot, zehn blau (die Farben sind beliebig). Dann stellen wir die Aufgaben, wie z.B.  $5 + 7$ . Das Kind nimmt fünf blaue und sieben rote Stöckchen. Zehn müssen in die Schachtel. Man sieht sofort das Ergebnis.

## **Ein Spiel um die Zehnerüberschreitung zu üben**

„Wir fahren mit dem Bus“ kann dieses Spiel heißen. Mit einem Kind ist es möglich mit Spielfiguren zu spielen. Dafür sind die Playmobilfiguren sehr gut geeignet. In einer Gruppe mit 12-20 Kindern ist es auch lustig mit den Stühlen ein Bus nachzubauen. Wichtig ist es, dass im Bus müssen zehn Sitzplätze sein und nochmal zehn Stehplätze. Dann kann die Reise losgehen, z.B. so: Im Bus sitzen 5 Menschen, in der nächste Station steigen noch sieben Menschen ein. Wie viele Passagiere reisen jetzt mit? Wie viele haben noch Sitzplätze bekommen, wie viele müssen stehen? Mit Aussteigen haben wir die Minusaufgaben. Bei Variationen braucht die Phantasie keine Grenzen zu haben.

## Rechenspiel für Gruppen mit 8-12 Kinder

Das Spiel nannten wir „der Rechenmaschine“: Die Kinder teilen sich in zwei Gruppen und stellen sich einander gegenüber hin. Zwischen den zwei Gruppen malt man mit der Straßenkreide ein viereckiges Feld. In diesem Feld müssen soviel Kinder reinpassen, wie viel das Ergebnis der Zahlenzerlegungsaufgabe ist, z. B. neun. Man kann die Zahlen – in diesem Fall eins bis neun - ins Feld schreiben. Die erste Mannschaft schickt eine beliebige Anzahl Kinder in das Feld, z.B. drei.  $3 + ? = 9$ . Die andere Mannschaft muss also schnell rechnen und 6 Kinder ins Feld schicken. Wenn das Ergebnis stimmt, bekommen sie einen Punkt. Anschließend stellen sie eine Aufgabe und die anderen rechnen aus. Mit 7, 8, 9 und 10 kann man so das Kopfrechnen üben, dass alle Kinder beteiligt sind.

## **Rechenspiel für Gruppen mit 12-20 Kinder um die Zehnerüberschreitung zu üben**

Ein andere Version des Spieles „Rechenmaschine“: Die Kinder teilen sich in zwei Gruppen und stellen sich einander gegenüber hin. Zwischen den zwei Gruppen malt man mit der Straßenkreide ein viereckiges Feld. In diesem Feld müssen zehn Kinder reinpassen. Man kann die Zahlen eins bis zehn ins Feld schreiben. Neben diesem Feld ist ein kleinere für die Zahlen über zehn, z.B. drei. Also die Aufgabe ist 13 zu zerlegen. Die erste Mannschaft schickt eine beliebige Anzahl Kinder in das Feld, z.B. vier  $4 + ? = 10$  und noch drei in den kleineren Feld. Die andere Mannschaft muss also schnell rechnen und 6 Kinder ins Zehner-Feld schicken und noch drei in das kleinere Dreier-Feld. Wenn das Ergebnis stimmt, bekommen sie einen Punkt. Anschließend stellen sie eine Aufgabe und die anderen rechnen aus. Es ist wichtig am Anfang, einen Mannschaftskapitän zu wählen, der einigermaßen sicher rechnet. Das Spiel motiviert aber alle Kinder aktiv und aufmerksam zu sein.