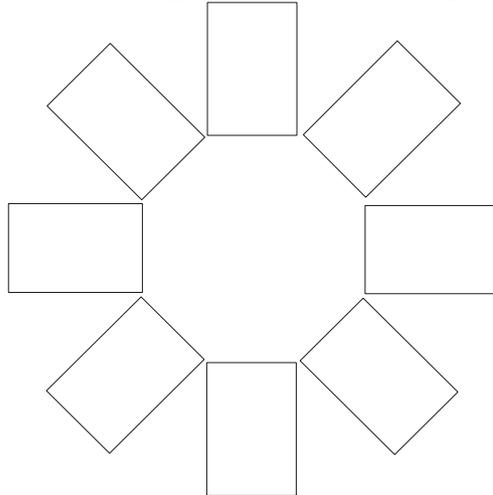


Spielanleitung

1. Das Gedicht wird auswendig gelernt oder die Karte mit dem vollständigen Gedicht offen auf den Tisch gelegt.
2. Die Karten mit den einzelnen Gedichtszeilen werden gemischt und umgedreht kreisförmig auf den Tisch gelegt.



3. Nun dreht der erste Spieler eines der umgedrehten Kärtchen um und liest es laut vor. Wenn es die erste Zeile des Gedichtes ist, darf er ein weiteres umgedrehtes Kärtchen umdrehen und wiederum vorlesen. Dies wird solange wiederholt, bis ein umgedrehtes Kärtchen nicht der Reihenfolge der Gedichtszeilen entspricht. In diesem Fall werden alle offenen Kärtchen wieder umgedreht, und der nächste Spieler kommt an die Reihe. Dieser fängt wieder mit der ersten Zeile an.
4. Sieger ist, wer als Erstes alle Gedichtszeilen in der richtigen Reihenfolge aufdecken und vorlesen kann.

Zauberspruch:

**Nimm Entenfedern, Löwenzahn
und einen Löffel Lebertran.
Sprich Hunke-Munke-Mops dabei
und mische einen dicken Brei.
Schmier dir die Nasenspitze ein
und stell` dich in den Mondenschein.
Und schwebst du nun nicht in die Nacht,
dann hast du etwas falsch gemacht.**

Max Kruse; „Ins Land der Phantasie – Gedichte für Kinder“,
Reclam

Nimm Entenfedern,	Löwenzahn	und einen Löffel Lebertran.
Sprich Hunke- Munke-Mops dabei	und mische einen dicken Brei.	Schmier dir die Nasenspitze ein
und stell` dich in den Mondenschein.	Und schwebst du nun nicht in die Nacht,	dann hast du etwas falsch gemacht.