



















Zigarre	warm	Wand	Knall	Beil
Durst	Zahl	nass	Leder	Vase
Nase	saugen	Wein	Schein	Land
Hase	Laster	Held	Gruß	Affe
Karaffe	Locke	Kasse	Masse	besser
Esser	cool	Rente	rund	Beule
Tisch	Fisch	Wange	Zweige	Neige
Lasche	Masche	Schleife	Seife	Filz
Suppe	Gruppe	Segen	Rachen	Bommel
krank	Charlotte	Wanne	Krieger	Sieger
Sahne	Bass	Tonne	Wonne	Mund
Hose	Rose	Dose	glatt	satt
Raum	Saum	Maus	Haus	Kranker
Tatze	Lack	Zügel	Schmerz	Keller

<b>Tor</b>	<b>Socke</b>	<b>Pflanzen</b>	<b>Zaster</b>	<b>Kletter(n)</b>
<b>Scherze</b>	<b>Loch</b>	<b>suchen</b>	<b>Welt</b>	<b>Laus</b>
<b>Fall</b>	<b>Grüße</b>	<b>Kutsche</b>	<b>Ziege</b>	<b>Mut</b>
<b>gut</b>	<b>Flügel</b>	<b>Locke</b>	<b>Kanne</b>	<b>Kessel</b>
<b>Pflaster</b>	<b>Wahn</b>	<b>Kahn</b>	<b>Rast</b>	<b>Last</b>
<b>Riff</b>	<b>Möwe</b>	<b>Leder</b>		

### Anleitung

Die Bildkarten werden laminiert und unter den Mitspielern aufgeteilt. Die Wortkärtchen werden ebenfalls laminiert und ausgeschnitten. (Soll nur mit ausgewählten Bildkarten gespielt werden, müssen die entsprechenden Reimwörtchen rausgesucht werden.) Ein Wortkärtchen wird blind gezogen und laut vorgelesen, wer ein sich darauf reimendes Bild hat, darf das Wortkärtchen aufs Bild legen. Wer zuerst drei in einer Reihe hat, ruft: BINGO! Man kann auch solange spielen, bis eine Bildkarte ganz voll gesammelt ist. Achtung bei Hase, Nase und Rose, Hose etc. Das Wortkärtchen **Rose** soll z. B. auf dem Bild **Hose** liegen und nicht auf dem Bild Rose. Zum Teil gibt es auch mehrere sich reimende Wortkärtchen für ein Bild (z.B. Locke, Socke – Glocke), alle gehörten Reime dürfen aufs Bild gelegt werden.

Viel Spaß!!!