

Lustiges Wortspiel

Start



Ziehe eine Karte!



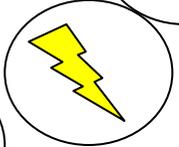
Ziehe eine Karte!

Ziehe eine Karte!

Ziehe eine Karte!

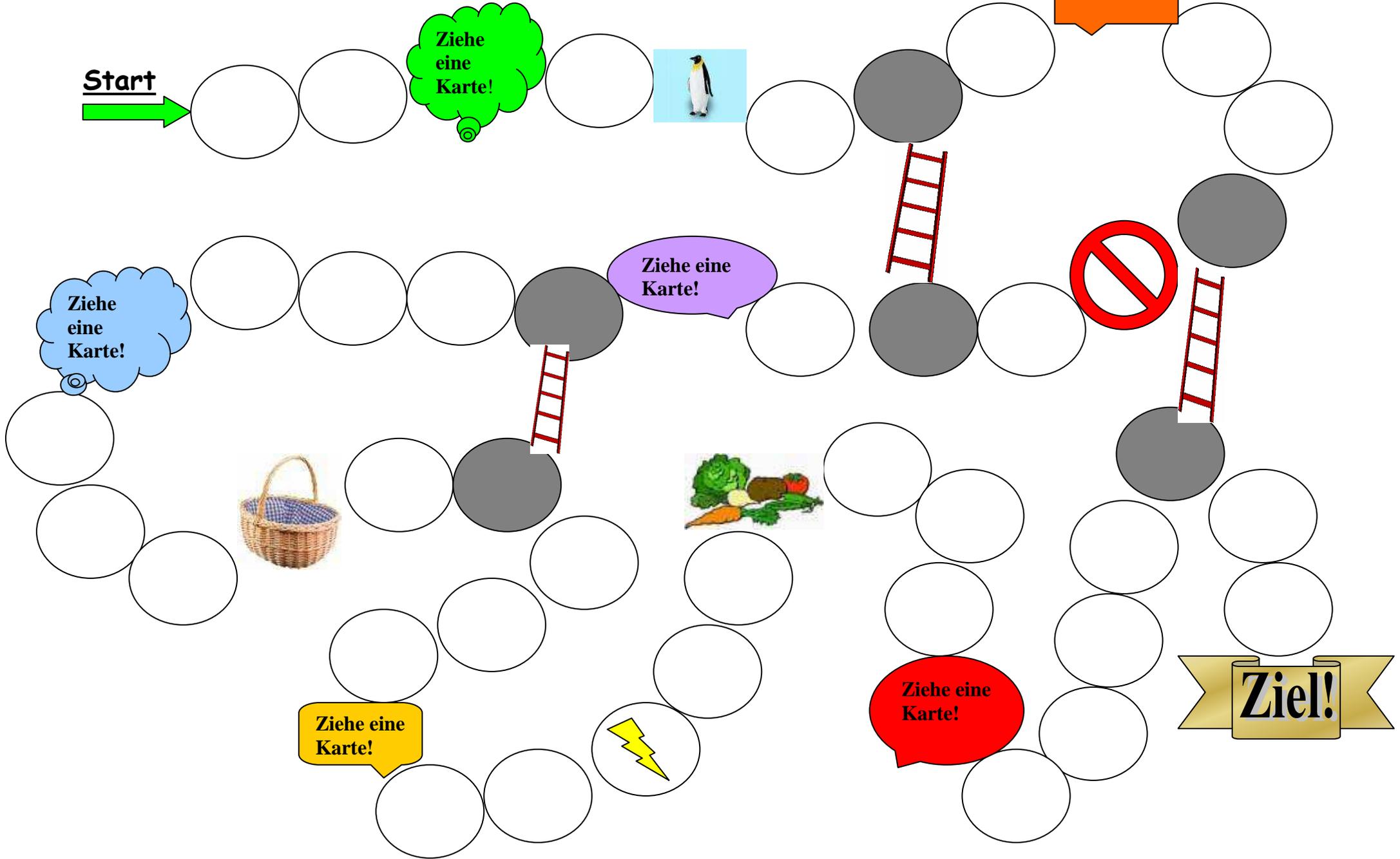


Ziehe eine Karte!



Ziehe eine Karte!

Ziel!



Wortspiel zur akustischen Differenzierung

Anleitung:

Nimm eine ganz normale Spielfigur, zum Beispiel aus dem Mensch ärgere dich nicht Spiel, und setze sie auf den Startpfeil. Dann brauchst du noch einen Würfel. Die Zahl, die du würfelst, gehst du mit deiner Figur.

Symbole:



= Auf diesem Feld musst du einmal aussetzen.



= Wie heißt mein erster und mein letzter Buchstabe? Weißt du es, dann darfst du noch einmal würfeln!



= Gehe 3 Felder zurück!



= Wenn du auf ein Feld kommst, an das eine Leiter angelehnt ist, musst du entweder die Leiter hinunter klettern, oder hinauf steigen. Je nachdem, fällst du entweder wieder zurück, oder bist weiter vorne.



= Sage mir mit welchem Buchstaben mein Name beginnt und du darfst zwei Felder vor.



= Wieviele Silben hat das Wort „Gemüse“? Weißt du es, dann darfst du zwei Felder vor.

Die Karten:

Suchkarte

Suche im Raum zwei Gegenstände die mit einem „B“ beginnen und zwei Gegenstände die mit einem „D“ beginnen.

Anlautkarte

Dein Partner sagt dir ein Wort höre genau hin und sage ihm mit welchem Buchstaben das Wort beginnt.

Silbenkarte

Der Spieler, der dir gegenüber sitzt, sagt dir ein Wort vor. Finde heraus, wieviele Silben dieses Wort hat.

Neues Wort Karte

Der älteste Spieler gibt ein Wort vor. Im Uhrzeigersinn sagt nun jeder Spieler ein neues Wort mit dem letzten Buchstaben des vorigen Wortes. Beispiel: Hupe - Esel - Licht

Reimkarte

Suche dir aus den Wörtern unten eines aus und bildet damit Reimwörter. Jeder kommt einmal an die Reihe, bei 2 Spielern jeder 2 mal.
Maus, Hand, Wippe

Mittellautkarte

Dein nächster Mitspieler sagt dir ein Wort.
Du musst genau hinhören und sagen welcher Laut in der Mitte ist.

Endlautkarte

Dein voriger Mitspieler sagt dir ein Wort. Höre genau hin und sage welcher Buchstabe am Ende steht.

Selbstlautkarte

Der Spieler der vor dir an der Reihe war, darf dir drei Tiere nennen. Nimm die Selbstlautkarten und zeige die Karte mit dem Selbstlaut, der in dem Wort vorkommt.

Buchstabenwandlungs- karte

Tausche in den folgenden Wörtern die roten Buchstaben aus und bilde somit neue Worte.

Teig ; Bach ; Hase ;
Schale

Silben ordnen Karte

Ordne die Wörter nach der Anzahl ihrer Silben.

Maikäfer, Hut,
Klapperschlange

Anlaut- Endlaut Karte

Dein Mitspieler der dir gegenüber sitzt sagt ein Wort vor. Höre genau und sage welcher Buchstabe am Anfang steht und welcher am Ende.

Silbenklatschenkarte

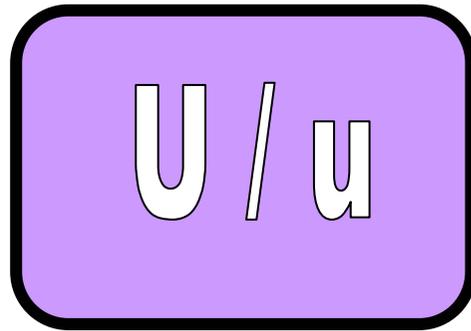
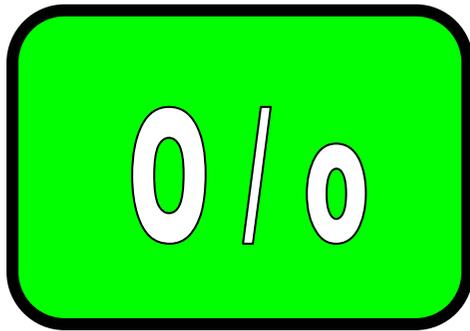
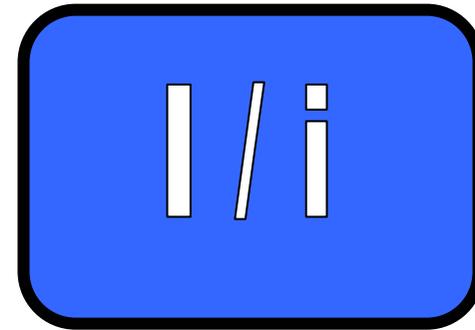
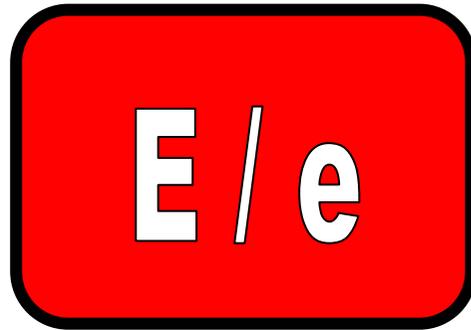
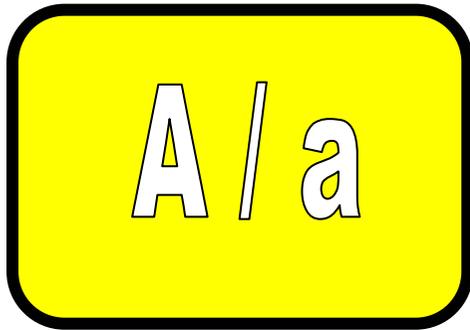
Der nächste Spieler klatscht. Er klatscht ein- zwei- oder dreimal. Denke du dir nun ein passendes Wort dazu aus, welches genau so viele Silben hat.

Langer oder kurzer Selbstlaut - Karte

Lies die folgenden Wörter genau und sprich sie deutlich.

Dose, Bett, Luft, Nase,
Tisch

Sage nun ob der Selbstlaut lang oder kurz gesprochen wird.



Ziel:

Wer zuerst am Ziel ankommt hat gewonnen.

Hinweis: a) Die Kärtchen und das Spiel einmal auf dickerem Papier ausdrucken und laminieren.
b) Die Kärtchen können natürlich beliebig erweitert werden.