



# Spielplan

## Beschreibung / Spielanleitung

Die Mitspieler starten auf dem mit "S" gekennzeichneten Feld. Das Ziel ist bei "Z"  
Falls einer der Mitspieler auf eines der nummerierten Felder kommt hat er die Möglichkeit die zugehörige Aufgabe zu lösen.

Wird die Aufgaben richtig gelöst darf der Mitspieler nochmals würfeln, bzw. die Abkürzung nehmen.



Bei diesen Feldern darf der Spieler, wenn er die entsprechende Aufgabe gelöst hat, die durch den Pfeil angedeutete Abkürzung nehmen.

## Aufgaben:

- 01:        2 + 5     = \_\_\_\_\_  
02:        12 + 5    = \_\_\_\_\_  
03:        22 + 5     = \_\_\_\_\_  
04:        22 + 15    = \_\_\_\_\_  
05:        22 + 25    = \_\_\_\_\_  
06:        5 + 6      = \_\_\_\_\_  
07:        5 + 16     = \_\_\_\_\_  
08:        18 + 3     = \_\_\_\_\_  
09:        18 + 13    = \_\_\_\_\_  
10:        28 + 23    = \_\_\_\_\_  
11:        38 + 33    = \_\_\_\_\_  
12:        1 + 9      = \_\_\_\_\_  
13:        11 + 9     = \_\_\_\_\_

