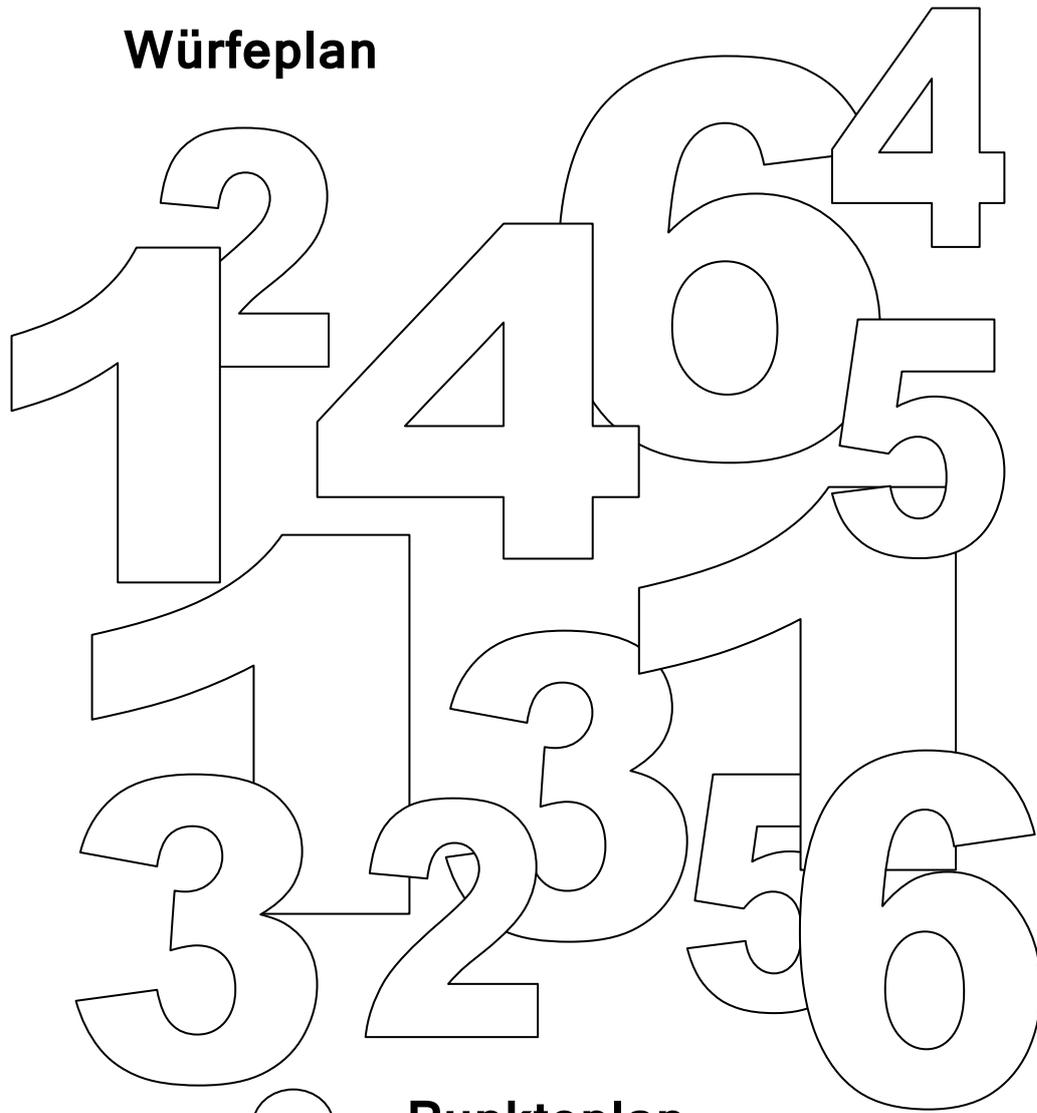
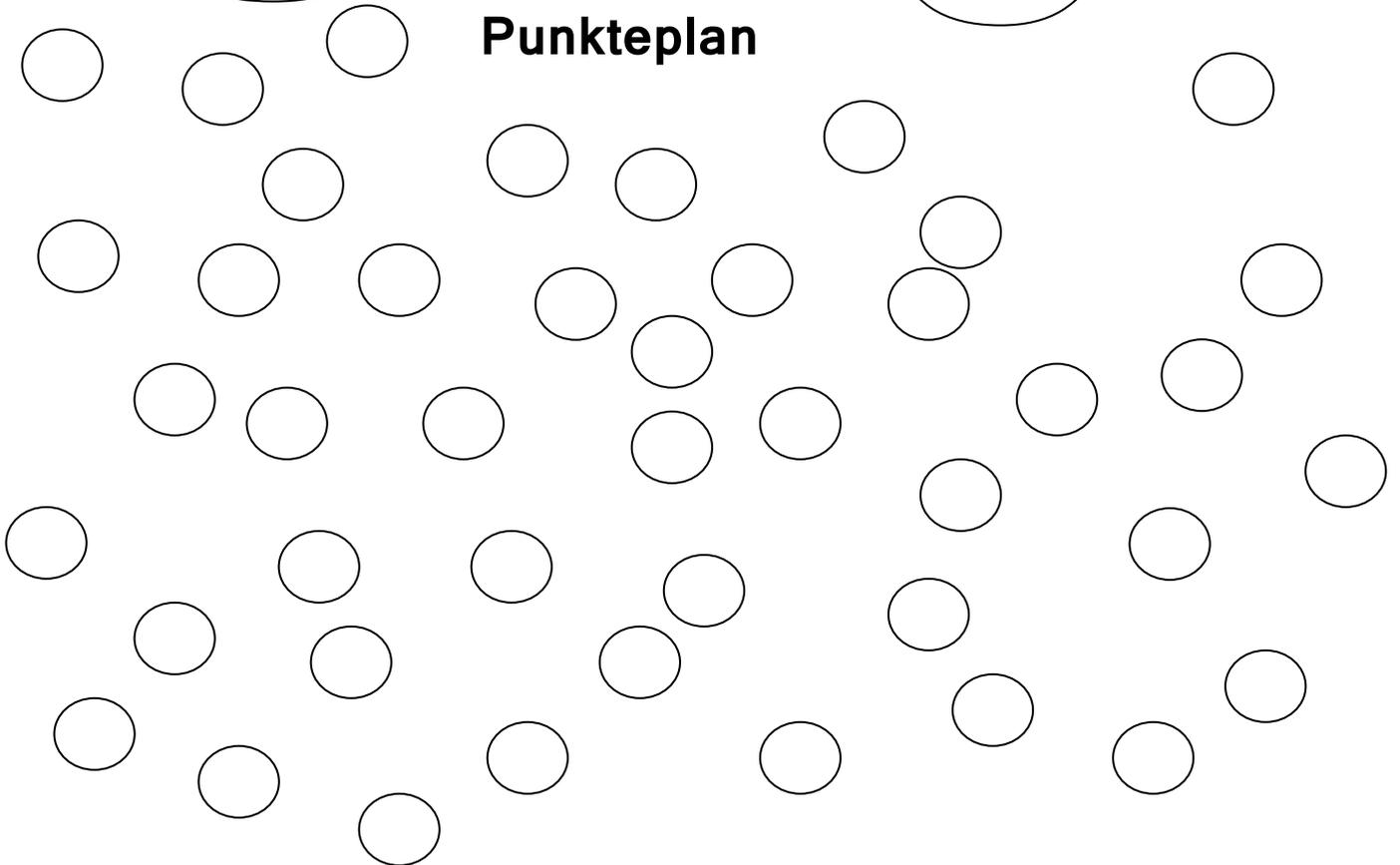


# Würfeplan



# Punkteplan



## Würfelspiel

Jeder Spieler erhält einen Würfelplan und einen Würfel.

Der jüngste Spieler beginnt zu würfeln. Das Kind benennt die Würfelzahl und sucht die entsprechende Ziffer auf dem Würfelplan und malt diese Zahl an!

Zusätzlich darf dieser Spieler auf dem Punkteplan die entsprechende Punkteanzahl einkreisen und anmalen!

Jetzt kommt der nächste Spieler dran! Dieser würfelt und sucht die Zahl am Würfelplan, kreist die entsprechende Menge am Punkteplan ein und malt diese färbig an!

Wird eine Zahl gewürfelt, die bereits angemalt wurde, kann der Spieler leider nichts anmalen. (Variante: Der Spieler darf noch einmal würfeln.)

Gewonnen hat jener Spieler, der als Erster alle Ziffern angemalt hat und alle Punkte eingekreist hat (Selbstkontrolle!).