



## Bewegungsdomino mit Frosch und Krokodil

(geeignet zur Förderung der optischen Differenzierung,  
der optischen Serialität und um das Körperschema zu fördern)

**Ziel des Spiels** ist es, als Erster alle Dominokarten los zu werden.

Die Karten werden gemischt und mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt.

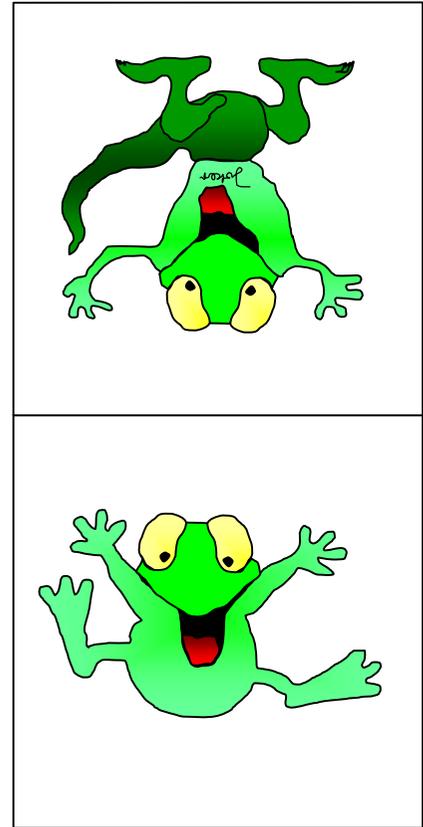
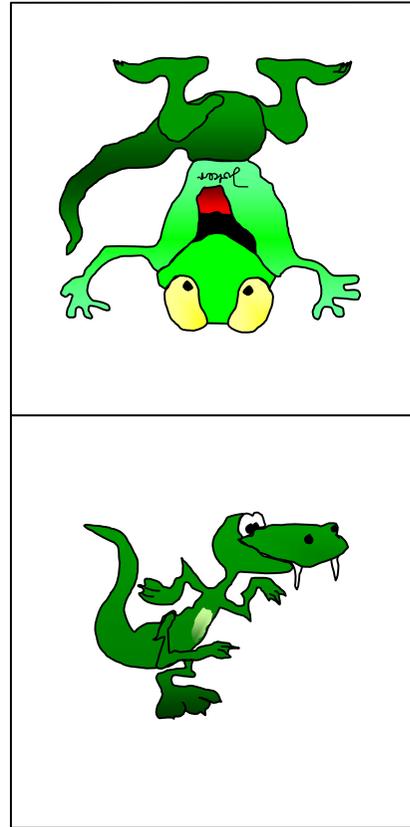
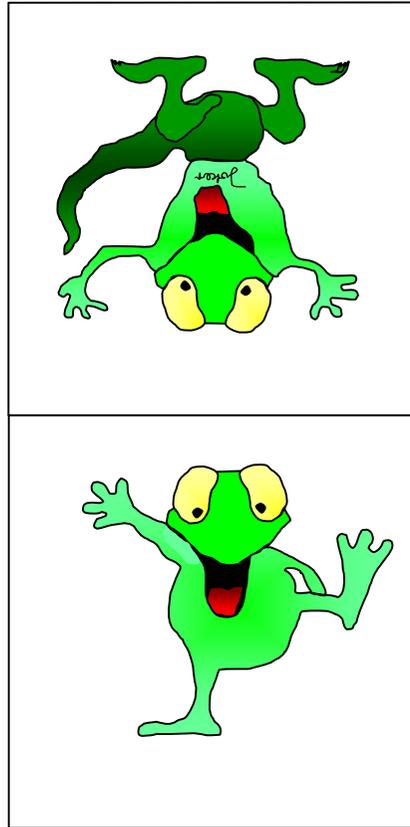
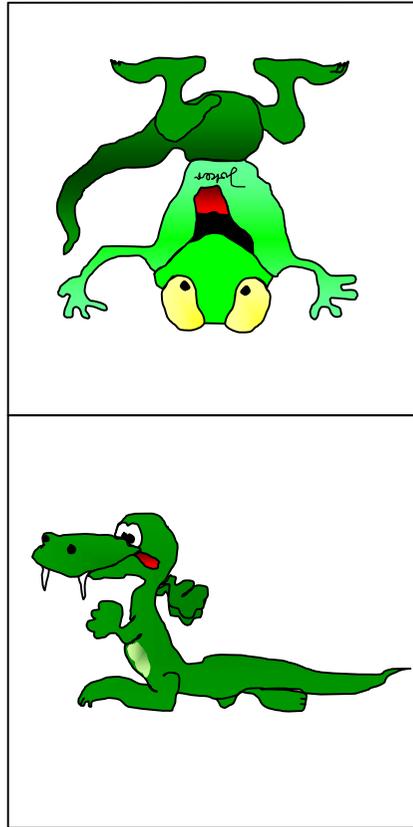
- Bei 2 Spielern erhält jeder 4 Karten,
- Bei 3 Spielern erhält jeder 4 Karten,
- Bei 4 Spielern erhält jeder 3 Karten.

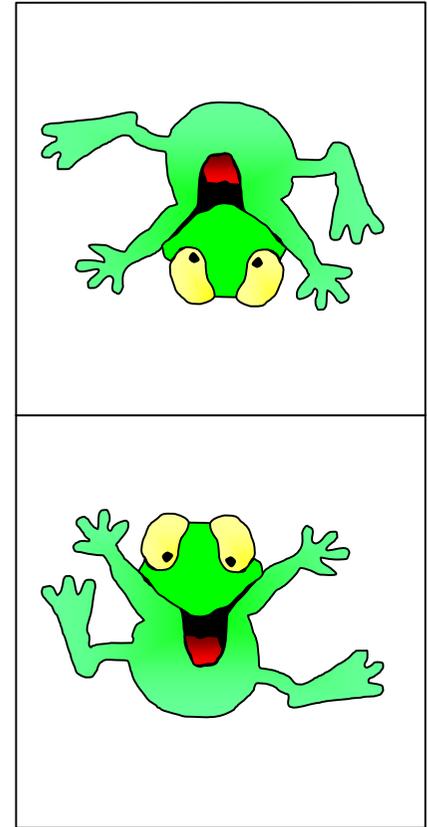
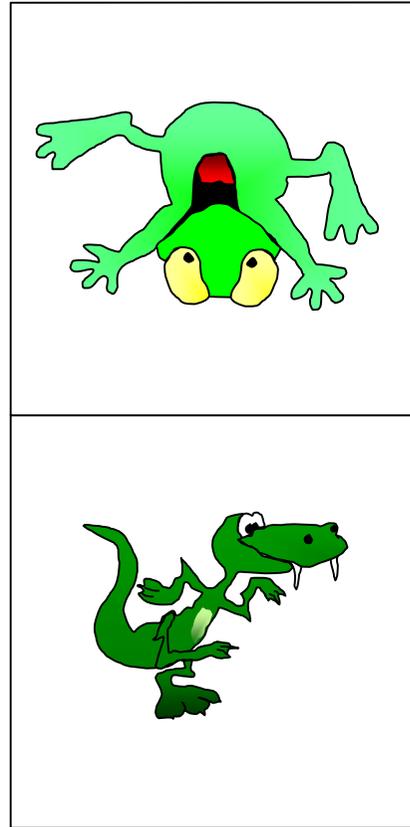
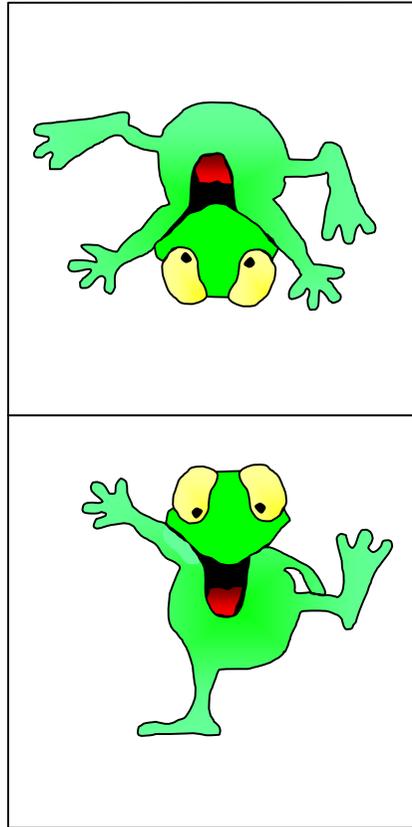
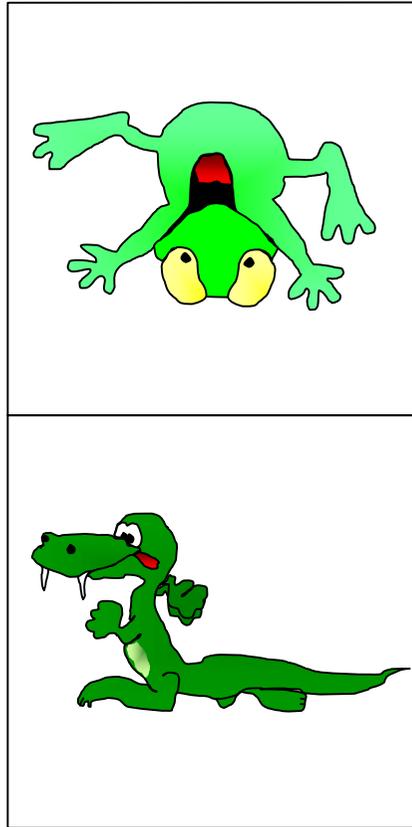
Die restlichen Karten verbleiben als Stapel in der Mitte.

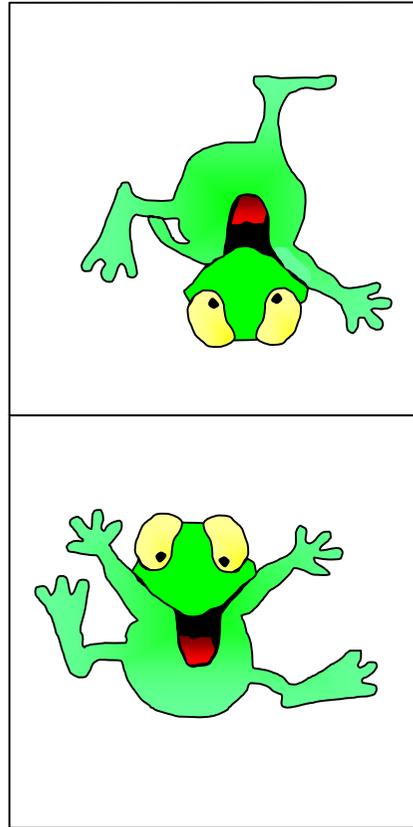
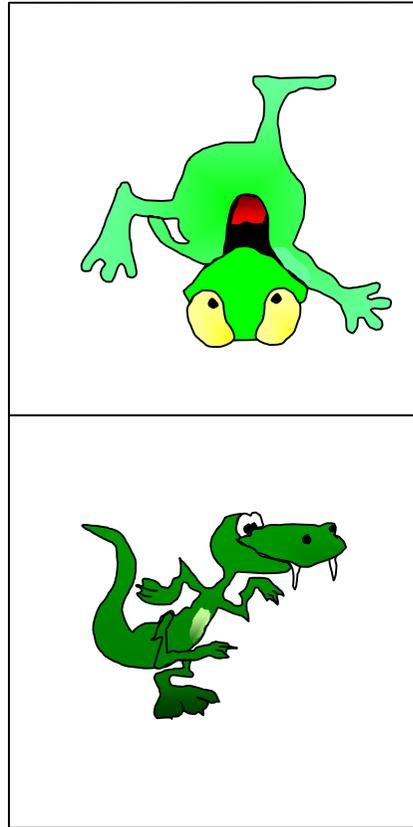
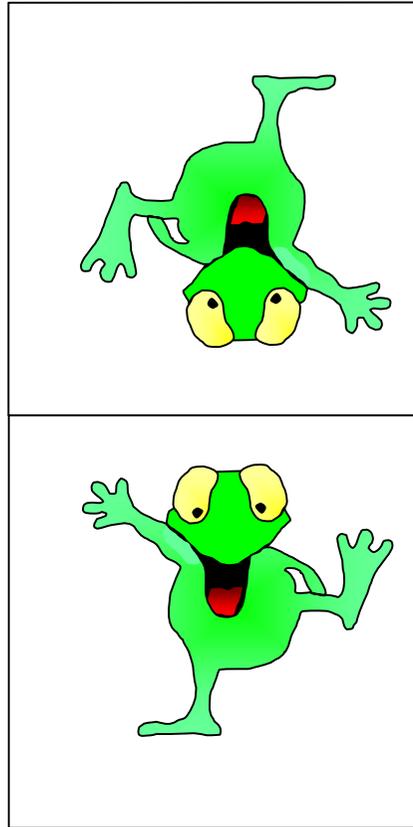
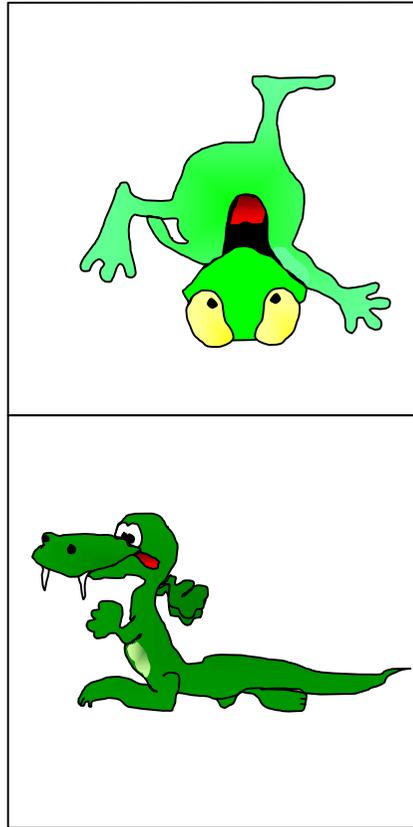
Der jüngste Mitspieler beginnt das Spiel. Er dreht die oberste Karte des Stapels um und legt sie offen auf den Tisch, dann führt er **eine** der gezeigten Übungen der Karte durch. Der Spieler rechts von ihm ist an der Reihe, hat er eine passende Karte, so legt er an und macht **eine** der gezeigten Übungen. Hat er keine passende Karte zum Anlegen, nimmt er eine Karte vom Stapel. Passt auch diese nicht, muss er sie behalten und der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

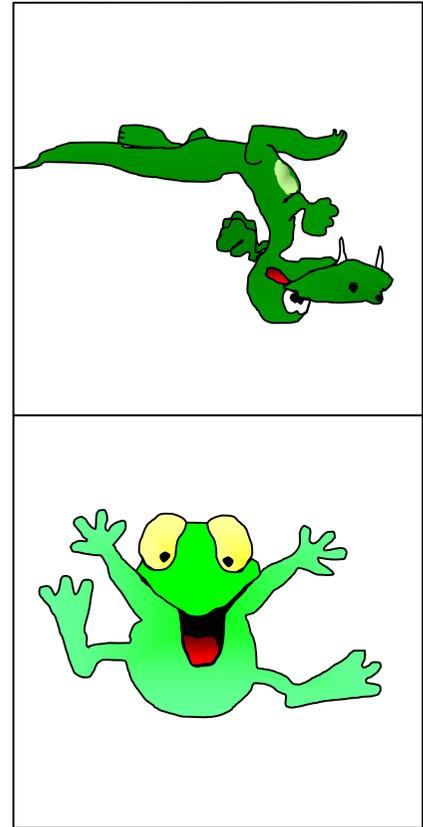
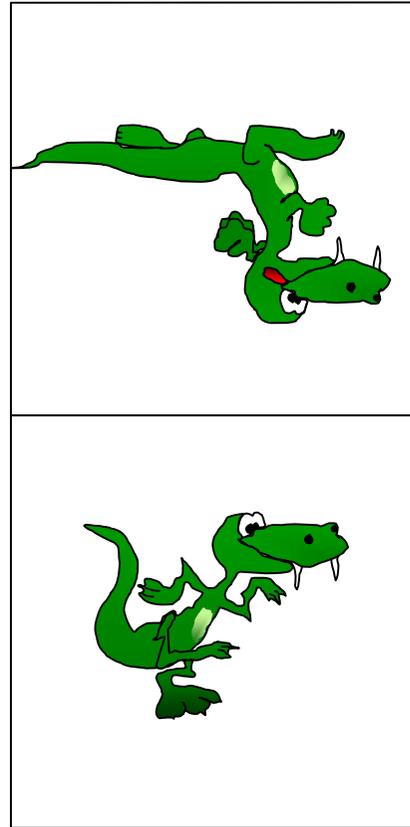
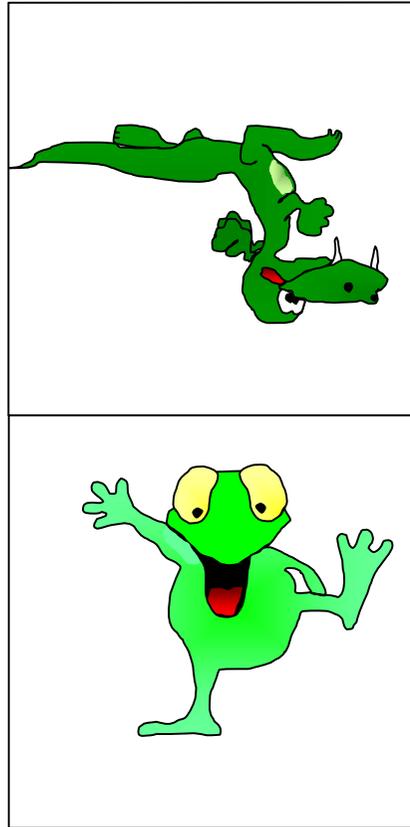
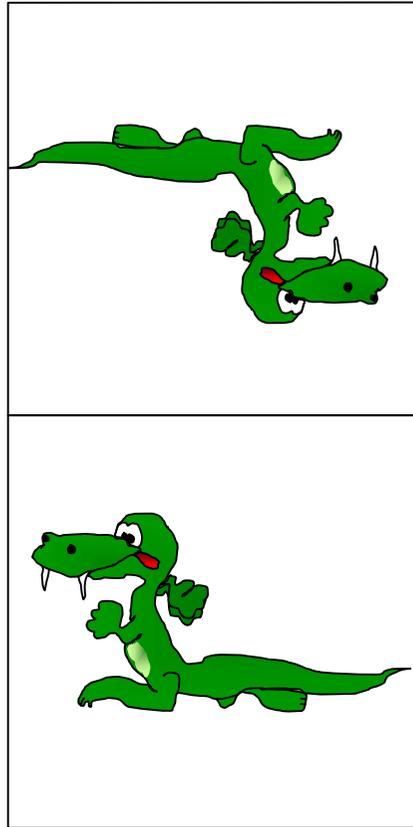
Es gibt in dem Spiel 4 Joker-Karten, die mit der Jokerseite an einer beliebigen Stelle angelegt werden dürfen.

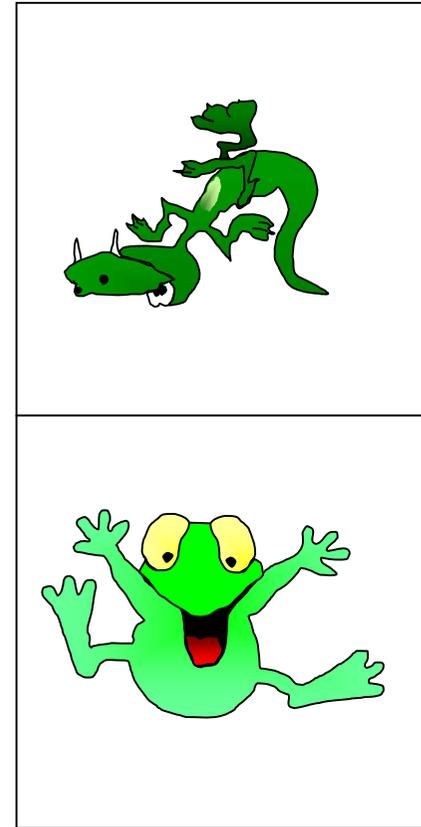
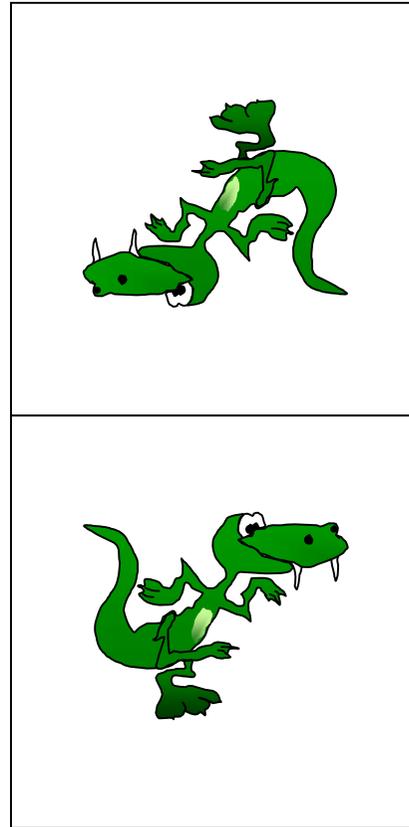
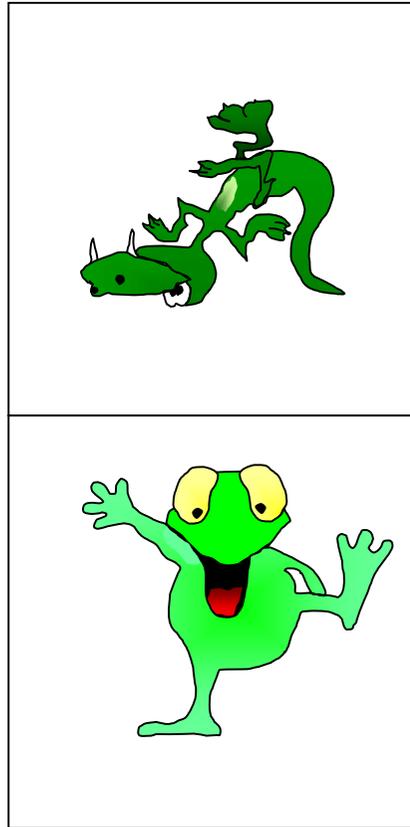
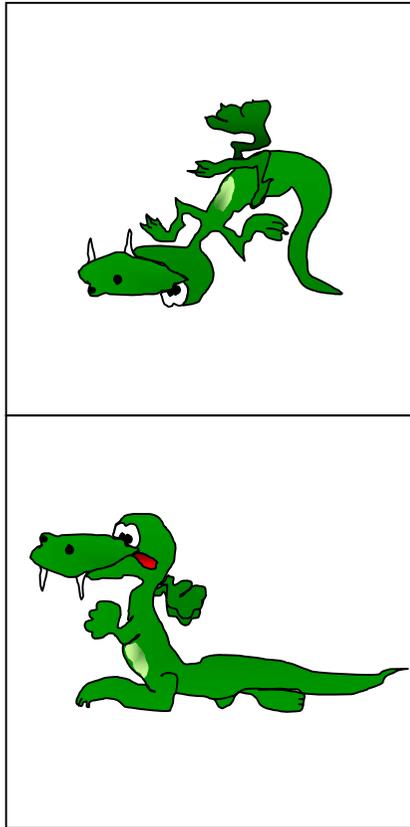
**Das Spiel gewinnt** der Spieler, der keine Karte oder die wenigsten Karten hat.

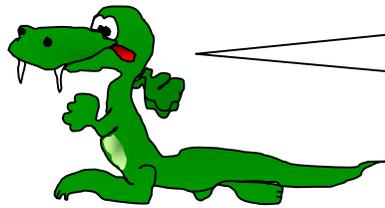












Renne zweimal  
um den Tisch

Hüpfe dreimal  
hoch



Wage ein  
Tänzchen

Stehe auf einem  
Bein

