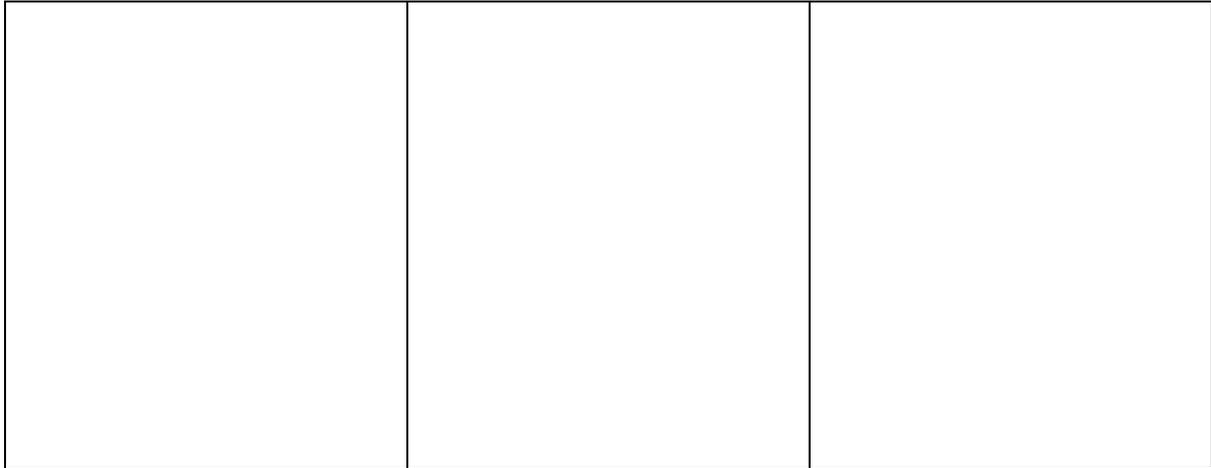


<ul style="list-style-type: none"> <li>• Würfle eine Zahl.</li> <li>• Setze den Stein auf das passende Feld.</li> <li>• Schreib die Zahl rot auf.</li> <li>• Finde die Nachbarzahlen - schreib sie auf!</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nimm zwei Würfel.</li> <li>• Ein Würfel bestimmt den Zehner, einer die Einer.</li> <li>• Würfle und schreib die Zahl auf. <u>Z E</u></li> <li>• Setz den Stein auf die passende Zahl am Spielplan.</li> <li>• Lege die Menge mit Stäbchen auf!</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Suche die Nachbarzahlen von: 13, 24, 53, 66, 78, 99, 5;</li> <li>• Schreib sie so auf: 12, <b>13</b>, 14 65, <b>66</b>, 67 .....</li> <li>• Denke dir selbst Zahlen aus, und nenne die Nachbarn!</li> <li>• Schreib sie auf!</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setze den Stein auf die 1.</li> <li>• Schreib <math>1 + \_</math> auf.</li> <li>• Würfle und trage diese Zahl auf den <math>\_</math> Strich ein.</li> <li>• Rechne aus.</li> <li>• Z.B.: <math>1 + \underline{5} = 6</math></li> <li>• Fahre mit dem Stein die gewürfelte Punktezahle weiter (so kontrollierst du, ob du richtig gerechnet hast!)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setze den Stein auf 100.</li> <li>• Schreib auf: <math>100 - \underline{\quad} =</math></li> <li>* Würfle und trag diese Zahl auf den <math>\_</math> Strich ein.</li> <li>* Rechne aus.</li> <li>* Fahre mit dem Stein die gewürfelte Anzahl zurück. (So kontrollierst du, ob du richtig gerechnet hast!)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setze den Stein auf die 2.</li> <li>• Hüpfle mit dem Stein immer 2 weiter.</li> <li>• Schreib die Zahlen auf.</li> <li>• 2 . 4 . 6.....</li> <li>• Hüpfle dann wieder immer 2 zurück!</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setze den Stein auf die 4.</li> <li>• Hüpfle immer 4 weiter.</li> <li>• Schreib die Zahlen auf!</li> <li>• 4...8...12.....</li> <li>• Hüpfle dann wieder immer 4 zurück!</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Setze den Stein auf die 5.</li> <li>* Hüpfle immer 5 weiter.</li> <li>* Schreib die Zahlen auf!</li> <li>* 5....10....15....16....</li> <li>* Hüpfle dann wieder immer 5 zurück!</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setze den Stein auf die 3.</li> <li>• Hüpfle immer 3 weiter.</li> <li>• Schreib die Zahlen auf!</li> <li>• 3..6..9..12..15.....</li> <li>• Hüpfle dann wieder immer 3 zurück!</li> </ul>



Diese Karten können beliebig erweitert werden.  
Auf buntes Naturpapier drucken, dann folieren.

\*Als Spielplan wird eine Hundertertafel verwendet.

\*Als Spielsteine verwende ich durchsichtige Glasnuggets.

Diese haben den Vorteil, dass sie durch die Linsenform wie eine Lupe funktionieren.

Dies ist vor allem für die Malreihen vorteilhaft, da die Ergebniszahlen des z.B. „3-er Hupfs“ vergrößert auf der „Hunderter-Tafel“ liegen.