

Spiel zur Wortwiederholung:

Schiffe versenken einmal anders!

In das vorgegebene Raster werden beliebige Wörter eingesetzt (von oben nach unten, von links nach rechts, von unten nach oben und von rechts nach links).

Insgesamt 3 Wörter.

Dann beginnt Spieler A, wie beim altbekannten „Schiffchen versenken“ zu fragen:

„Gibt es einen Buchstaben in A3?“

Spieler B antwortet entweder mit: „Ja! Treffer.... und nennt den Buchstaben!“ -> Spieler A darf nochmals fragen.

Oder mit: „Nein!“ -> Spieler B ist mit Fragen an der Reihe.

Gewinner ist der Spieler, der alle drei Wortschiffe am schnellsten gefunden hat.

