

Würfelerkoller

Wurf	Einer (Augenzahl)
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

Tauschhandel!

(10 Einer = 1 Zehner)

Zehner	Einer

Würfekoller

<u>Ziel des Spiels:</u>	Erkennen des Zusammenhangs 10 Einer = 1 Zehner
<u>Anzahl der Mitspieler:</u>	2 - 3
<u>was benötigt ihr:</u>	einen Würfel, ein Spielfeld für jeden Mitspieler, Legematerial (z.B. die Einerwürfel und Zehnerstangen des mathematischen Würfel oder alternativ grüne und blaue Muggelsteine)

Auftrag:

Würfelt abwechselnd jeder 5x. Legt jeweils die Augenzahl als grüne Einerwürfel auf euer Spielfeld!

Nun wird gewechselt!

10 Einer = 1 Zehner (blaue Zehnerstange)

Wie heißen eure erspielten Zahlen?

Sieger der Runde ist, wer die größte Zahl erreicht hat!

VIEL SPASS!