

←↓→↑ **Koordinaten-Bingo** ↑←↓→ mit langen und schwierigen Wörtern

Inhalt:

- 1 Vorlage zum Vorlesen / Kontrollblatt
- 1 Vorlage für die Schüler

Spielanleitung:

Es wird vom Lehrer ein Wort vorgelesen.

Die Schüler suchen auf ihrer Vorlage das Wort.

Wer es zuerst gefunden hat, ruft Bingo und nennt laut die Koordinaten.

Wenn die Angaben richtig sind, darf das Kind einen Muggelstein, Plättchen o. ä. auf das Feld legen.

Hat ein Schüler senkrecht oder waagrecht alle Felder belegt, darf Bingo, Bingo, Bingo gerufen werden.



VORLAGE ZUM VORLESEN /Kontrollblatt

glücklich	c4
Eisbär	d8
Lokomotive	a1
herein	a4
ordentlich	e5
Absender	d2
Bleistift	b2
Insekt	d10
hüpfen	c8
scharf	b7
Paprika	f4
basteln	e1
fauchen	e7
Gespenster	a7
einkaufen	b10
rätseln	f6
Haselnuss	e4
merken	b6
Europa	c1
quieken	a5
Misthaufen	d5
Unglück	f1
danach	b3
Fallschirm	a10
gratulieren	f10
freundlich	c3
Fledermaus	c6
unheimlich	a2
Schmetterling	f8
durstig	e8

ausschlafen	b1
Gebäude	d3
Pullover	e6
Zauberer	e9
Zeugnis	b8
Eichhörnchen	a3
Pinnwand	d9
Hinweis	c10
Schildkröte	a9
Dezember	b5
klingen	e2
Verbot	f7
Information	e10
trotzdem	c9
Instrument	b4
prüfen	c2
Bücherei	d1
streicheln	d6
Computer	f2
Kastanie	a6
nächster	c5
besonders	f3
sonnengelb	a8
Ohrring	b9
heimlich	e3
streng	f9
Wäsche	c7
jemand	d4
Kapitän	f5
Thermometer	d7

←↓→↑ **Koordinaten-Bingo** ↑←↓→

	A	B	C	D	E	F
1	Lokomotive	ausschlafen	Europa	Bücherei	basteln	Unglück
2	unheimlich	Bleistift	prüfen	Absender	klingen	Computer
3	Eichhörnchen	danach	freundlich	Gebäude	heimlich	besonders
4	herein	Instrument	glücklich	jemand	Haselnuss	Paprika
5	quieken	Dezember	nächster	Misthaufen	ordentlich	Kapitän
6	Kastanie	merken	Fledermaus	streicheln	Pullover	rätself
7	Gespenster	scharf	Wäsche	Thermometer	fauchen	Verbot
8	sonnengelb	Zeugnis	hüpfen	Eisbär	durstig	Schmetterling
9	Schildkröte	Ohring	trotzdem	Pinnwand	Zauberer	streng
10	Fallschirm	einkaufen	Hinweis	Insekt	Information	gratulieren