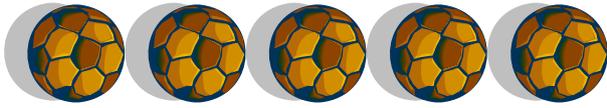


Verbinde die Zahl mit der dementsprechenden Menge der Gegenstände



6

8



7

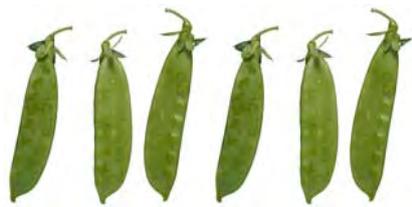
1



3



5



4



2

