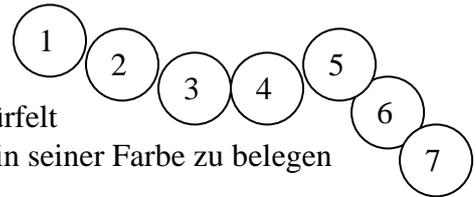


Spielideen

Zahlenralley

- Partnerspiel
- jeder Spieler bekommt 20 Steine, Murmeln ...o.ä.
- Spielvorlage → siehe Abb.
- bei diesem Spiel wird um jedes Feld „gekämpft“-gewürfelt
- Ziel des Spiels: möglichst viele Felder mit einem Stein seiner Farbe zu belegen
- Bsp. es wird um das Startfeld Nr. 1 gewürfelt
 - Spieler 1 würfelt mit 4 Würfeln (je nach Kinder entscheiden, mit wie vielen Würfeln gespielt wird) , nennt dann die Additionsaufgabe die sich durch die Würfel ergeben hat (Augen zählen)
 - Bsp. 4, 5, 1 und 3 werden gewürfelt = $4+5+3+1 = \text{Augen zählen} = 13$
 - Nr. 2 macht dasselbe mit seinen Würfeln
 - nun wird verglichen, wer die höchste Zahl bzw. Menge hat, kann seinen Stein auf das Feld Nr. 1 legen
 - nun wird um das nächste Feld gewürfelt ...
 - sind alle Spieler am Ende des Feldes angekommen, wird zusammengezählt, wer mehr Felder belegt hat – hierbei kann man noch Subtraktionsaufgabe mit einbeziehen (Steine die man hatte – die Steine, die man noch hat)



Nach links abgeben

- Partnerspiel
 - Ziel: Verknüpfung und Einprägung der Zahlen und Mengen
 - Material: pro Spieler je 12 Murmeln o.ä. + 1 Würfel
 - jeder Spieler nimmt sich 12 Murmeln o.ä.
 - es wird reihum gewürfelt und die Augenzahl wird als gleiche Anzahl an Murmeln vom Spieler an den Nachbarn zu seiner linken Seite hinüber geschoben
 - wer als erster keine Murmeln mehr hat, ist Sieger
 - Schwierigkeit kann erhöht werden, in dem man vor Spielbeginn festlegt, dass Bsp. bei einer „3“ die Richtung wechselt und die Murmeln zum rechten Nachbarn geschoben werden (ähnlich wie bei UNO)
-