

Kopfrechnen im Zwanzigerbereich als Kartenspiel

Wenn ein Kind, der sonst langsam oder mit Fehlern rechnet, beim Kartenspiel doch gewinnen kann, erhöht die Motivation zum Üben. Man kann die Zahlenkärtchen selber herstellen (4 x 1-9), oder Zahlenkarten von schon vorhandenem Lernspiel verwenden. Als erstes verteilen wir die Karten zwischen Trainerin und Schüler. Anschließend legen wir das Ergebnis fest, z.B. 14. Der erste legt eine Karte, z.B. neun. $9 + ? = 14$, rechnet aus, fünf. Der andere legt z.B. ein sechser Karte. $6 + ? = 14$, rechnet aus, acht. Acht ist mehr als fünf, also er nimmt die Karten. So geht zur nächsten Karte, bis alle Karten ausgerechnet worden. Am Ende gewinnt, wer mehr Karte vor sich hat. (Nicht wer besser rechnet). So und ähnliche Spielvarianten kann man sehr schnell erfinden. Die Fähigkeiten des Kindes, das Lernziel und die aktuelle Situation geben die Voraussetzungen.