

9	1	2	6	9	0	2	4	3	0	1	2	3
8	1	3	2	3	6	3	6	8	1	0	0	2
7	3	4	5	0	2	7	1	0	2	5	4	3
6	2	6	7	1	3	2	1	7	9	0	0	1
5	1	1	1	2	3	4	5	6	7	8	2	3
8	2	8	2	3	4	8	3	0	1	7	0	7
6	1	6	3	2	5	6	1	0	1	6	6	9
1	3	0	3	0	6	4	4	1	2	5	1	7
3	4	1	4	3	2	3	7	1	1	4	7	1
4	5	2	1	1	3	2	9	1	1	0	9	6
1	1	0	0	3	5	1	8	1	2	3	4	3
0	0	4	1	2	4	0	7	1	3	2	2	2
1	0	6	2	2	1	3	6	1	4	1	6	1
2	1	1	1	1	3	2	5	1	2	1	1	6

9	1	2	6	9	0	2	4	3	0	1	2	3
8	1	3	2	3	6	3	6	8	1	0	0	2
7	3	4	5	0	2	7	1	0	2	5	4	3
6	2	6	7	1	3	2	1	7	9	0	0	1
5	1	1	1	2	3	4	5	6	7	8	2	3

6	1	6	3	2	5	6	1	0	1	6	6	9
1	3	0	3	0	6	4	4	1	2	5	1	7
3	4	1	4	3	2	3	7	1	1	4	7	1
4	5	2	1	1	3	2	9	1	1	0	9	6

0	0	4	1	2	4	0	7	1	3	2	2	2
1	0	6	2	2	1	3	6	1	4	1	6	1
2	1	1	1	1	3	2	5	1	2	1	1	6

Das Kreuz mit den Zahlen!

Spiel für 1-3 Personen

Zerlegungen und Addition in verschiedenen Zahlenräumen wird geübt!

Material:

Die Karte wird auf Karton ausgedruckt und laminiert!

OH-Stifte (verschiedene Farben für mehrere Teilnehmer)

eventuell Heft

Aufgabenstellung:

Der Spielleiter gibt den Zahlenraum vor, der geübt werden soll z.B. ZR 8

Nun darf abwechselnd jeder Teilnehmer waagrecht, senkrecht oder diagonal mit Strichen Zahlen verbinden, die die Summe 8 ergeben.

Gewonnen hat jener Teilnehmer, der am meisten Rechnungen gefunden hat.

Die Rechnungen können im Heft notiert werden.

Varianten:

1) Ende des Spiels nach 5 (6,7, usw.) Minuten

2) Punktevergabe

- 1 Punkt bei Rechnungen wie z.B. $6+2=$
- 2 Punkte bei Rechnungen wie z.B. $1+6+1=$
- 3 Punkte bei Rechnungen wie z.B. $1+1+2+4=$

Wer hat zum Schluss die meisten Punkte?

3) Schwierigkeitsgrad steigt, wenn Plusrechnungen und Minusrechnungen verwendet werden können.