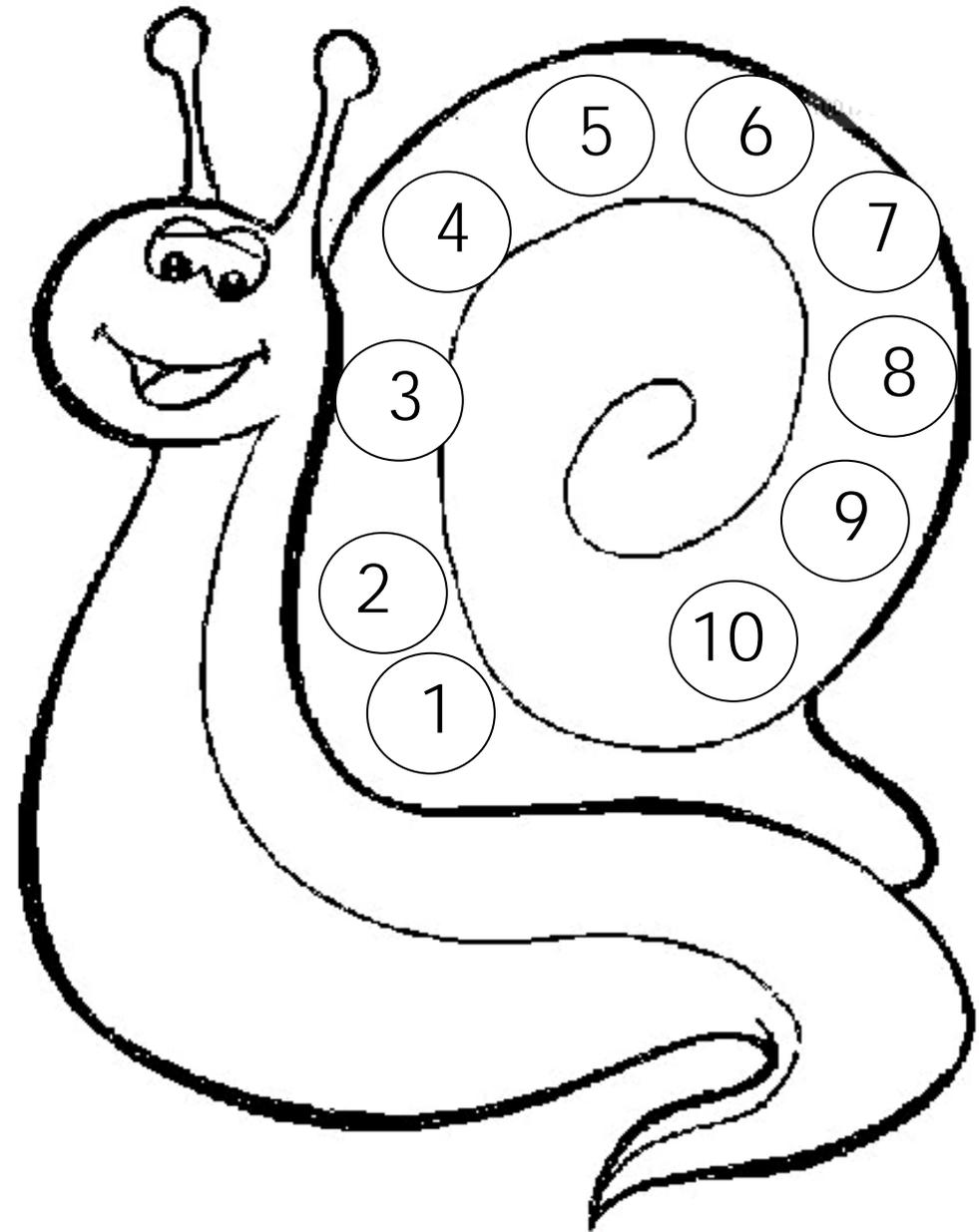


# Das Zehner-Schnecken-Spiel

+	0	1	2	3	4	5
0						
1						
2						
3						
4						
5						



# Das Zehner-Schnecken-Spiel

Ziel: ZR 10 Plusrechnungen üben  
für zwei bis drei Spieler geeignet

Material: 9 Glassteinchen pro Spieler  
Spielplan auf Karton kopieren und laminieren  
Bleistift (bzw. OH-Stift)

Der jüngste Spieler beginnt und löst eine Aufgabe. Das Ergebnis darf in die Tabelle eingetragen werden. Anschließend legt er auf das entsprechende Schneckenfeld ein Glassteinchen.

Jetzt ist der zweite Spieler an der Reihe. Er löst eine Aufgabe, notiert das Ergebnis in der Tabelle und legt ebenfalls ein Glassteinchen auf das entsprechende Schneckenfeld. Liegt auf dem Schneckenfeld bereits ein Steinchen, so darf der Spieler dieses Steinchen zu sich nehmen.

Wenn die Tabelle ausgefüllt ist, ist das Spiel zu Ende. Gewonnen hat jener Spieler, der am meisten Glassteinchen hat.